

Curso Entrenador de Hockey Nivel 2 (2019)

Inicio: lunes 12 de agosto en el Salón del estadio José María Minella.

Organiza: Ente Municipal de Deportes y Recreación, a través del Instituto Arístides Hernández, avalado por la Asociación Amateur Marplatense de Hockey.

Apertura de inscripción: lunes 5 de agosto a las 9

Cierre de inscripción: viernes 9 de agosto a las 14.

Duración: 10 encuentros los días lunes (12, 26 de agosto; 2,9,16,23,30 de septiembre y 7,21, 28 de octubre)

Horario de cursada: 18:30 a 21:30.

Modalidad: teórico-práctico.

Lugares de cursada: salón estadio José María Minella, Centro Municipal de Hockey y lugares alternativos.

Requisitos de aprobación: 85 % de asistencia

Costo: gratuito

Cupo: 70 participantes

Requisitos de inscripción: Quienes hayan realizado el nivel 1 en 2019, no deberán presentar certificado médico y fotocopia de DNI, sí una fotocopia del diploma.

Generalidades: mayor de 18 años. Fotocopia DNI y apto médico del año en curso (es indispensable y excluyente que el certificado médico especifique, que el alumno es apto para realizar actividades deportivas no competitivas)

Pre-inscripción on line: En el link: <http://bit.ly/EntrenadordeHockeyNivel2>

Quienes no hayan realizado el nivel 1 en 2019, deberán presentar en el Instituto Arístides Hernández, el certificado médico, la fotocopia del DNI y completar la planilla, antes de comenzar el curso.

Inscripción presencial:

Deberán completar planilla y firmarla personalmente, adjuntando DNI y apto médico (original y fotocopia), si fuese necesario según requisitos, en el Instituto Arístides Hernández, del 5 al 9 de agosto de 9 a 14.

Observaciones: Llevar palo, bocha y protector bucal.

Director: Profesor Alejandro Ayala

Coordinadora: Felicitas Victorel

Lugar y horario de inscripción: Instituto Arístides Hernández, Pista de Atletismo Justo Román, Parque Municipal de los Deportes, de 9 a 14.

Informes: Instituto Arístides Hernández, Emder. Oficinas Pista de Atletismo. Tel: 481-6848, interno 4. institutoemder@gmail.com